

## DAFTAR ISI

### Halaman Sampul

DAFTAR PERSETUJUAN SIDANG

DAFTAR PENGESAHAN SIDANG

SURAT PERNYATAAN

UCAPAN TERIMA KASIH.....i

ABSTRAK.....ii

DAFTAR ISI.....iii

DAFTAR TABEL.....iv

### BAB I

#### PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang.....1

1.2 Rumusan Masalah .....2

1.3 Tujuan Penelitian.....2

1.4 Manfaat Penelitian.....2

1.4.1 Manfaat Teoritis.....2

1.4.2 Manfaat Praktis .....2

### BAB II

TINJAUAN TEORITIS.....3

2.1 Tinjauan Pustaka .....3

2.1.1 Penelitian Terdahulu.....3

2.2 Teori *Uses and Gratification*.....5

2.3. *Nomophobia* .....6

2.4 *Smartphone* .....7

2.5 Kriteria Remaja.....8

2.6 Komunikasi Termediasi Komputer (CMC).....9

2.7 Media Sosial .....10

2.8 *Game Online*.....11

2.9 Kerangka Berpikir.....13

2.10 Operasionalisasi Konseptual.....13

### **BAB III**

#### **METODE PENELITIAN**

3.1 Paradigma Penelitian.....	15
3.2 Metode Penelitian.....	15
3.3 Jenis Penelitian.....	16
3.4 Jenis Data.....	16
3.5 Bahan Penelitian.....	17
3.5.1 <i>Key Informan</i> .....	17
3.6 Teknik Pengumpulan Data.....	17
3.7 Uji Keabsahan Data.....	18
3.8 Teknik Analisis Data.....	19

### **BAB IV**

#### **HASIL PENELITIAN**

4.1 Subjek Penelitian.....	21
4.1.1 Remaja Kelurahan Kembangan.....	21
4.2 Hasil Penelitian.....	22
4.2.1 Identitas <i>Key Informan</i> .....	22
4.2.2 Identitas Informan.....	22

### **BAB V**

#### **PEMBAHASAN**

5.1 Pembahasan.....	24
5.1.1 Teori <i>Uses and Gratification</i> .....	24
5.1.2 Perilaku <i>Nomophobia</i> .....	24
5.1.3 Perilaku <i>Nomophobia</i> di Kalangan Remaja Kembangan.....	25

### **BAB VI**

6.1 Kesimpulan.....	27
6.2 Saran.....	27

<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	28
-----------------------------	----

<b>RIWAYAT HIDUP PENULIS</b> .....	30
------------------------------------	----

<b>Kartu Absensi Bimbingan</b> .....	31
--------------------------------------	----

Lampiran Foto Wawancara.....32



## DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Penghargaan Mata Najwa .....	2
Tabel 2.1.1 Penelitian Terdahulu .....	7
Tabel 2.4 Kerangka Berpikir .....	30